

Tema lucrării de disertație Master TIAI anul II 2025-2026

Nr. crt.	Numele și prenumele studentului	Numele și prenumele îndrumătorului	Tema lucrării de disertație
1.	Acsinte Vasile	Andrioaia Dragoș-Alexandru	Aplicație pentru proiectare asistată în producția de mobilier
2.	Ailincăi Silviu-Nicolae	Pruteanu Eusebiu	Control fuzzy pentru sisteme de energie regenerabilă cu reglarea automată a puterii și stocării energiei în funcție de condițiile de mediu și cerințele consumatorului.
3.	Antoce Florin	Pruteanu Eusebiu	Robot mobil cu control fuzzy și senzori inteligenți pentru navigație autonomă
4.	Boleacu Mihai-Daniel	Andrioaia Dragoș-Alexandru	Aplicație pentru solar inteligent
5.	Chirilă Octavian-Ionuț	Culea George	Bază de date pentru prelucrarea datelor contabile
6.	Chisăliță Maria-Mădălina (Gîțman)	Pruteanu Eusebiu	Proiectarea și implementarea unui dispozitiv pentru măsurarea parametrilor vitali medicali
7.	Cîrlan Valentin-Gabriel	Culea George	Aplicație web pentru rezervări on line într-o frizerie
8.	Cristian Georgiana-Petronela	Andrioaia Dragoș-Alexandru	Programări inteligente în servicii de manichiură online
9.	Cruceanu Dumitru-Adrian	Pruteanu Eusebiu	Control fuzzy de monitorizare și control a traficului rutier urban, pentru optimizarea semaforizării și fluidizarea traficului în timp real.
10.	Dîncă Cerasela-Rita	Pruteanu Eusebiu	Sistem de diagnostic medical bazat pe senzori și algoritmi fuzzy, prin monitorizarea semnelor vitale și evaluarea stării pacientului folosind inferență fuzzy.
11.	Drăgoescu Ștefania-Andreea	Andrioaia Dragoș-Alexandru	Aplicație web pentru recunoașterea emoțiilor din text folosind modele de inteligență artificială
12.	Fiusteș Emanuela-Delia	Crișan Cerasela	Aplicație pentru gestionarea activităților compartimentului HR
13.	Grasu Robert-Nicolae	Andrioaia Dragoș-Alexandru	Realizarea unui sistem de securitate cu recunoaștere vocală bazat pe AI implementat pe Raspberry Pi 5
14.	Halmac Bogdan-Alexandru	Culea George	Joc strategie cu inteligență artificială
15.	Iosebică Andrei-Mihai	Culea George	Aplicație pentru livrare produse și preparate alimentare
16.	Marcu Vlad	Pruteanu Eusebiu	Sistem fuzzy de detecție și control al vibrațiilor în mașini-unelte prin ajustarea automată a parametrilor de

			operare pentru prevenirea defectelor și optimizarea procesului de producție.
17.	Marcu Marcela (Hacman)	Culea George	Aplicație pentru gestionarea rezervărilor într-un hotel
18.	Mazări Ionuț-Alexandru	Culea George	Realizarea unui sistem de control Smart Home cu Raspberry Pi 5
19.	Morișcă Andrei	Pruteanu Eusebiu	Sistem fuzzy adaptiv pentru măsură, control al proceselor de fermentație și monitorizarea calității apei în rețele de distribuție
20.	Nițoi Răzvan-Mihăiță	Culea George	Recunoașterea și clasificarea obiectelor din imagini în timp real folosind inteligența artificială și Raspberry Pi
21.	Păscălin Ciprian	Livinti Petru	Controlul inteligent al curentului din înfășurarea de excitație a unui motor
22.	Pascu Marian-Andrei	Livinti Petru	Aplicație pentru controlul inteligent a stației de pompare a apei alimentată de la panourile fotovoltaice
23.	Păuleț Eusebiu	Andrioaia Dragoș-Alexandru	Sistem IoT inteligent pentru iluminat stradal
24.	Prisecaru Ioana	Pruteanu Eusebiu	Conceperea unei platforme web interactive pentru învățarea contabilității prin exerciții practice
25.	Sabău Denis-Valentin	Crișan Cerasela	Aplicație pentru gestiunea activităților unei biblioteci
26.	Sociu Elena-Roxana	Andrioaia Dragoș-Alexandru	Pagină web pentru generarea automată de quiz-uri din notițe scrise de mână
27.	Țîrlea George-Mihăiță	Andrioaia Dragoș-Alexandru	Aplicație pentru monitorizare inteligentă a unui stup de albine
28.	Todosia Antonio-Constantin	Pruteanu Eusebiu	Extragerea semnalului util din zgomot în sisteme RF folosind logica Fuzzy
29.	Uricaru Vasile-Cristian	Culea George	Sistem de control și evidență a documentelor utilizând tehnologia C#
30.	Ursan Bogdan-Gabriel	Culea George	Dezvoltarea unei platforme web modulare pentru managementul conținutului
31.	Vîntu Alex-Dănuț	Culea George	Dezvoltarea unui joc de strategie folosind inteligența artificială